**Tableau de l’intrigue**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom du personnage** | **Travail/titre** | **Personnalité** | **Détails: secrets, indices, etc.** | **Motif(s)** |
| Sonia | -la meilleure programmeuse de Logi-clique  -elle travaille beaucoup avec Fernand | -elle est intelligente, logique, solitaire, réservée, introvertie  -elle n’est jamais en retard et travailleuse  -elle est une employée modèle | -a travaillé avec Fernand sur les projets importants | -Fernand a eu tout le mérite des projets |
| Fernand | - expert en informatique  - crée des jeux électroniques (Bataille de Bay Street) 🡪 il a rapporté beaucoup d’argent à la compagnie | -il est vaniteux et ambitieux  -il est rarement ponctuel et il fait ce qu’il veut | -on a découvert des informations suspectes dans son ordinateur  -il n’aime pas les méthodes prudentes de Réginald | -veut contrôler la compagnie de logiciels |
| Mei | -excellente programmeuse  -elle vérifie et teste les nouveaux logiciels | -elle est intelligente, superficielle, et vaniteuse | -a mis un paquet mystérieux dans son tiroir  -son salaire n’est pas suffisant pour son style de vie | -a besoin d’argent (elle dépense beaucoup) |
| Réginald | -directeur de la compagnie | -il est toujours poli  -il est très inquiet | -il a fait quelques voyages mais on ne connait pas ses destinations  -il connait bien l’informatique | -a besoin d’argent |
| Cyrille | -le chef de la sécurité depuis deux ans | -il est sérieux, brusque, désagréable | -il surveille les employés tout le temps  -il a eu d’accès aux vidéos des caméras de sécurité | -les employés n’aiment pas qu’il les surveille |
| Manuel | -programmeur | -il était enthousiaste | -a perdu son enthousiasme parce que ses idées n’ont pas eu de succès | -ses idées n’ont pas eu de succès |